



**VM Klasse 1 und Bezirksliga: 90 min. für 40 Züge + 30 min. für den Rest der Partie + 30 sec. pro Zug:**

1. Uhr durch Drücken des schwarzen Knopfes an der Unterseite einschalten
2. **Modus „19“** auswählen und bestätigen
3. Bei Partiebeginn setzt Schwarz durch Betätigen der Start-/Stopp-Taste die Uhr in Gang. Durch Betätigen der gleichen Taste kann die Uhr während der Partie gestoppt und wieder gestartet werden.

**VM Klasse 2: 100 min. für 40 Züge + 20 min. für den Rest der Partie:**

1. Uhr durch Drücken des schwarzen Knopfes an der Unterseite einschalten
2. **Modus „5“** auswählen und bestätigen
3. Bedenkzeit für beide Spieler für die ersten 40 Züge auf "1:40 hrs min" und ".00 sec" einstellen und insgesamt 1x bestätigen
4. Bedenkzeit für beide Spieler für den Rest der Partie auf "0:20 hrs min" und ".00 sec" einstellen und insgesamt 5x bestätigen
5. Nach der letzten Bestätigung zeigt die Uhr auf beiden Seiten "1:40" an und ist startklar.
6. Bei Partiebeginn setzt Schwarz durch Betätigen der Start-/Stopp-Taste die Uhr in Gang. Durch Betätigen der gleichen Taste kann die Uhr während der Partie gestoppt und wieder gestartet werden.

**Kreisklasse: 2 Stunden für 40 Züge + 30 min. für den Rest der Partie:**

1. Einschalten der Uhr durch Drücken des schwarzen Knopfes an der Unterseite
2. **Modus „5“** durch wiederholtes Drücken oder Halten der Plus- oder Minustaste anwählen und mit der Bestätigungstaste bestätigen.
3. Einstellen der Bedenkzeit für den ersten Spieler für die ersten 40 Züge:
  - a) Stunden mit Plus- oder Minustaste auf "2" einstellen und bestätigen
  - b) 4x die Minuten und Sekunden mit Plus-/Minustaste jeweils auf "0" einstellen (falls erforderlich) und bestätigen
4. Einstellen der Bedenkzeit für den zweiten Spieler für die ersten 40 Züge in gleicher Weise



## Einstellanleitung DGT 2010

5. Einstellen Bedenkzeit für beide Spieler für den Rest der Partie: mit Plus-/Minustaste auf "0:30 hrs min" und ".00 sec" setzen und insgesamt 5x bestätigen
6. Nach der letzten Bestätigung zeigt die Uhr auf beiden Seiten "2:00" an und ist startklar.
7. Durch Drücken der Wippe auf der Oberseite die Uhr so aufstellen, dass das Königssymbol hinter der Zeitanzeige identisch mit der Farbe der Spieler ist. Bei Weiß muss die Wippe oben sein.
8. Bei Partiebeginn setzt Schwarz durch Betätigen der Start-/Stopp-Taste die Uhr in Gang. Durch Betätigen der gleichen Taste kann die Uhr während der Partie gestoppt und wieder gestartet werden.

### **Vereinspokal: 75 min. für 40 Züge + 15 min. für den Rest der Partie + 20 sec. pro Zug:**

1. Uhr durch Drücken des schwarzen Knopfes an der Unterseite einschalten
2. **Modus „21“** auswählen und bestätigen
3. Bedenkzeit für die erste Periode auf beiden Seiten auf "1:15 hrs min" und ".00 sec" einstellen und insgesamt 11x bestätigen
4. Zeitgutschrift pro Zug für beide Spieler für alle Perioden auf "0.20 min sec" einstellen und 3x bestätigen
5. Anzahl der Züge in der ersten Periode auf "40" stellen und 2x bestätigen
6. Bedenkzeit für die zweite Periode auf "0:15 hrs min" und ".00 sec" stellen und 5x bestätigen
7. Alles weitere für 2. bis 4. Periode mit Bestätigungstaste durchklicken (nicht relevant)
8. Wenn 1:15 / 1:15 erscheint, ist die Uhr korrekt eingestellt. Der Modus 21 behält diese Einstellung bis zu einer Neuprogrammierung.
9. Bei Partiebeginn setzt Schwarz durch Betätigen der Start-/Stopp-Taste die Uhr in Gang. Durch Betätigen der gleichen Taste kann die Uhr während der Partie gestoppt und wieder gestartet werden.

### **Vereins-Schnellschachmeisterschaft: 15 min. + 5 sec. pro Zug:**

1. Uhr durch Drücken des schwarzen Knopfes an der Unterseite einschalten
2. **Modus „18“** auswählen und bestätigen
3. Bedenkzeit für beide Spieler auf "0:15 hrs min" und ".00 sec" einstellen und insgesamt 11x bestätigen
4. Zeitgutschrift pro Zug für beide Spieler auf "0.05 min sec" einstellen und jeweils 3x bestätigen
5. Wenn 15:05 / 15:05 erscheint, ist die Uhr korrekt eingestellt. Der Modus 18 behält diese Einstellung bis zu einer Neuprogrammierung.
6. Bei Partiebeginn setzt Schwarz durch Betätigen der Start-/Stopp-Taste die Uhr in Gang.



### **Vereins-Blitzmeisterschaft: 4 min. + 2 sec. pro Zug:**

1. Uhr durch Drücken des schwarzen Knopfes an der Unterseite einschalten
2. **Modus „18“** auswählen und bestätigen
3. Bedenkzeit für beide Spieler auf "0:04 hrs min" und ".00 sec" einstellen und insgesamt 11x bestätigen
4. Zeitgutschrift pro Zug für beide Spieler auf "0.02 min sec" einstellen und jeweils 3x bestätigen
5. Wenn 4:02 / 4:02 erscheint, ist die Uhr korrekt eingestellt. Der Modus 18 behält diese Einstellung bis zu einer Neuprogrammierung.
6. Bei Partiebeginn setzt Schwarz durch Betätigen der Start-/Stopp-Taste die Uhr in Gang.

### **Stichkämpfe in den Vereinsturnieren: Schnellschach 25 min. / Blitzschach 5 Minuten:**

1. Uhr durch Drücken des schwarzen Knopfes an der Unterseite einschalten
2. **Modus „01“** für Blitz bzw. **"02"** für Schnellschach auswählen und bestätigen
3. Bei Partiebeginn setzt Schwarz durch Betätigen der Start-/Stopp-Taste die Uhr in Gang.

### **Veränderung der Bedenkzeit oder der gespielten Züge während der laufenden Partie (z.B. wegen Zeitstrafe):**

- Uhr anhalten: Start/Stopp-Taste (Mitte) kurz drücken.
- Anschließend Start/Stopp-Taste nochmals für 2 s drücken → Editier-Modus
- Links im Display blinkt die Stundenanzeige. Die Ziffer kann mit den Plus-/Minus-Tasten verändert werden. Danach Bestätigungs-Taste (rechts) drücken → Ziffer für die Zehnminuten blinkt und kann geändert werden. Es folgen nach jedem Drücken der Bestätigungstaste: Minuten, Zehnsekunden, Sekunden. Anschließend springt die blinkende Stelle nach rechts über und auch hier folgt die Anzeige dem bereits beschriebenen Muster.
- Nach dem 10. Drücken der Bestätigungstaste wird die Zahl der absolvierten Züge angezeigt. Auch diese kann mit den Plus-/Minus-Tasten ggfs. korrigiert werden.
- Nach dem letztmaligen Drücken der Bestätigungstaste befindet sich die Uhr wieder im Pausen-Modus. Sie kann nun mit der Start-/Stopp-Taste wieder in Gang gesetzt werden.

Hinweis: Der Einstellzyklus muss komplett durchlaufen werden. Es gibt keine Möglichkeit, ihn vorzeitig abubrechen, wenn man die gewünschten Veränderungen vorgenommen hat, sondern man muss die Bestätigungstaste so lange drücken, bis das Ende des Einstellzyklus erreicht ist.